



I COPA SIGOL – OURO NEGRO

REGULAMENTO E REGRAS

CAPÍTULO I

Organização / Participação

ARTIGO 1

1.1 O SIGOL, em parceria com o Espaço Laduma, organizará uma Competição que se denominará “I COPA SIGOL OURO NEGRO”, no qual as equipes inscritas participarão além do próprio campeonato, de um Torneio Início Tradicional.

1.2 As partidas serão realizadas na sede do Espaço Laduma, o melhor Campo de futebol de grama sintética no Rio de Janeiro, inicialmente, sempre aos Sábados e/ou Domingos, e, alternativamente, em outros dias da semana, a critério da administração do campeonato, e para o atendimento das necessidades dos participantes;

1.3 Confirmada a participação, o não comparecimento da equipe ao torneio ou em qualquer partida do campeonato, implicará na aplicação de W.O, anulando-se todos os resultados da equipe faltante, que passarão a ser sempre o de 1 x 0 para o seu adversário, não implicando à desclassificação na devolução do valor referente à taxa de inscrição;

CAPÍTULO II

Troféus/Direção/Premiação

ARTIGO 2

2.1 O Torneio Início terá como premiação o troféu de campeão (item 15.3.7);

2.2 A I COPA SIGOL OURO NEGRO terá 5 (cinco) diferentes premiações:

2.2.1 Campeão: Levará o troféu de Campeão (item 15.3.1), 20 Medalhas de Campeão e o direito de um horário de 1 (uma) hora, no período de 2 (dois) meses, no campo existente no Espaço Laduma que deverá ser agendado com os responsáveis pelo local;

2.2.2 Vice-Campeão: Levará o troféu de Vice-campeão (item 15.3.2), 20 Medalhas de 2ª Colocação e o direito de um horário de 1 (uma) hora, no período de 1 (um) mes, no campo existente no Espaço Laduma que deverá ser agendado com os responsáveis pelo local;

2.2.3 Terceiro Lugar: Levará o troféu de terceiro lugar (item 15.3.3), 20 Medalhas de 3ª Colocação;

2.2.4 Artilheiro: Levará o troféu de Artilheiro (Item 15.3.4) o jogador que terminar a I COPA SIGOL OURO NEGRO com mais gols contabilizados pelos mesários da competição;

2.2.5 Melhor Goleiro: Levará o troféu de Melhor Goleiro (Item 15.3.5) o jogador que tiver a menor média de gols tomados (que será obtida pela divisão do número de gols sofridos, dividido pelo número de partidas realizadas pela sua equipe) considerando apenas aqueles que passarem da fase classificatória. Caso haja um empate, cabe a comissão organizadora julgar o vencedor;

PARAGRAFO ÚNICO - Os horários acima serão escolhidos dentro das disponibilidades existentes e apresentados pela administração do Espaço Laduma.

ARTIGO 3

3.1 A I COPA SIGOL OURO NEGRO DE FUTEBOL SOCIETY será realizada sob a autoridade do Comitê Executivo do Espaço Laduma, que ainda possui todos os direitos de propriedade intelectual e o comércio global.

3.2 A administração do Torneio estará sob a responsabilidade do Comitê Organizador integrado pelo:

3.2.1 Sócio representante do Espaço Laduma, Sócio Representante do SIGOL, e do Sócio representante do Jornal F7.

3.3 O Espaço Laduma e o SIGOL, como Organizadores Gerais e anfitriões, autorizam a nomeação de 01 representante de cada equipe para formar um Sub Comitê Organizador, que será responsável pelo credenciamento e conduta de todos os seus jogadores.

CAPÍTULO III

Sistema de Disputa

Do Torneio Início

ARTIGO 4

4.1 O Torneio Início da I COPA SIGO OURO NEGRO será disputado no sistema eliminatório simples, em partidas de SOMENTE 1 (UM) TEMPO de 15 minutos, aonde a vitória vale 3 pontos e qualquer outro resultado, não representa pontuação alguma;

4.2 Havendo empate no tempo de jogo, a equipe classificada será conhecida por intermédio de tiros livres alternados – Shoot – out -, até que saia um vencedor. A classificação não representa a soma de pontuação para os critérios das fases seguintes do torneio;

4.3 Após a segunda rodada eliminatória, restando cinco equipes classificadas, dentre estas, aquela com o maior número de pontos obtidos nas fases anteriores, estará automaticamente classificada para a quarta rodada eliminatória (semi final). Havendo empate no número de pontos, entre duas ou mais equipes, estará classificada a equipe que seja detentora do maior número de vitórias. Persistindo a igualdade entre duas ou mais equipes, estará classificada a com melhor saldo de gols. Persistindo a igualdade entre duas ou mais equipes, estará classificada a equipe com o maior número de gols pró nas duas rodadas realizadas. Persistindo o empate, estará classificada a equipe com o menor número de gols sofridos nas duas rodadas realizadas. Se ainda assim houver empate, a classificada será conhecida por intermédio de SORTEIO;

4.4 As demais 4 equipes realizarão mais um confronto eliminatório. Havendo empate no tempo regulamentar de jogo, o classificado será conhecido mediante a disputa de Shoot – out, em cobranças únicas, alternadas, até que se conheça o vencedor.

4.5 As duas equipes vencedoras desta terceira rodada eliminatória jogarão entre si, em uma das semifinais do torneio. Havendo empate no tempo regulamentar de jogo, o classificado será conhecido mediante a disputa de Shoot – out, em cobranças únicas, alternadas, até que se conheça o vencedor.

4.6 Das duas equipes perdedoras na terceira rodada eliminatória, a que tiver a melhor campanha de acordo com os critérios descritos no item 4.3, somando-se todas as fases do torneio, estará classificada como a quarta semi finalista, e se confrontará com a equipe beneficiada pela regra do item 4.3 acima, que jogará esta semifinal com a vantagem do empate;

4.7 As duas equipes vencedoras das semifinais, farão a final do Torneio Início, em uma única partida, de dois tempos de 15 minutos cada. Havendo empate no tempo regulamentar de jogo, o campeão será conhecido mediante a disputa de Shoot – out, em cobranças únicas, alternadas, até que se conheça o vencedor. Não haverá disputa de terceiro e quarto lugar;

4.8 O confronto das equipes do Torneio Início será decidido por meio de sorteio no dia do arbitral que será realizado dia 11/01/2011 às 20:00h.

CAPÍTULO IV

DA COPA SIGOL

ARTIGO 5

5.1 A I COPA SIGOL OURO NEGRO terá 04 (quatro) etapas: a primeira, dividindo os participantes em 04 (quatro) grupos com 05 equipes cada, e em seguida as quartas de final, semifinal e final. As partidas serão disputadas em dois tempos de 25 minutos cada um, com intervalo de cinco minutos entre eles;

PRIMEIRA ETAPA

5.2 Para a primeira etapa, as 20 (vinte) equipes participantes na competição serão distribuídas em 04 (quatro) grupos de 05 (cinco) equipes cada um, denominados Grupo A // Grupo B // Grupo C // grupo D.

5.3 A formação dos grupos será realizada de acordo com a classificação geral obtida no Torneio Início, aonde os 4 semi finalistas serão CABEÇAS DE GRUPO, sendo o Campeão do Torneio, cabeça do grupo A, o vice campeão do torneio, do Grupo B, a melhor equipe semi finalista perdedora, de acordo com os critérios definidos no item 4.3, cabeça do Grupo C e a última semi finalista, cabeça do Grupo D;

5.4 As demais equipes classificadas do 5.o ao 20. lugar no Torneio Início, serão distribuídas nos grupos da Copa, da seguinte forma:

- Grupo D – quinto, nono, décimo terceiro e décimo sétimo lugar;
- Grupo C – sexto, décimo, décimo quarto e décimo oitavo lugar;
- Grupo B – sétimo, décimo primeiro, décimo quinto e décimo nono lugar;
- Grupo A – oitavo, décimo segundo, décimo sexto e vigésimo lugar;

O sistema de jogo será o de Campeonato: cada equipe jogará uma partida contra os outros do mesmo grupo. Cada vitória vale 03 (três) pontos, empate vale 01 (um) ponto e derrota vale zero ponto;

5.5 O andamento e o calendário dos jogos da I COPA SIGOL OURO NEGRO está definido no presente Regulamento, o mesmo não poderá ser modificado, a menos que exista uma razão justificada pelo Comitê Executivo (organizador);

5.6 Havendo empate entre duas ou mais equipes dentro do mesmo grupo, serão adotados os critérios de desempate previstos no item 4.3;

QUARTAS-DE-FINAL, SEMIFINAL

E FINAL:

5.7 As equipes classificadas em primeiro e segundo lugar, de cada grupo, classificam-se para as quartas de final;

5.8 Os confrontos para os jogos de quartas de final, serão os seguintes:

- jogo 1 : Primeiro de A x Segundo de D
- jogo 2 : Primeiro de B x Segundo de C
- jogo 3 : Primeiro de C x Segundo de B
- jogo 4 : Primeiro de D x Segundo de A

5.9 Havendo empate no tempo normal de jogo, a vaga para a semifinal será decidida pela disputa de tiros livres direto – Shoot out. A primeira série será de 3 tiros livres para cada equipe, que os cobrarão alternadamente. Após estas cobranças, persistindo o empate, será cobrado um tiro livre alternadamente até que uma das equipes perca-o e a outra o converta, na mesma série;

5.10 Os vencedores dos jogos das quartas de final serão classificados para jogar as semifinais;

5.11 Os confrontos para os jogos de semi final, serão os seguintes:

jogo 5 : Vencedor do jogo 1 x Vencedor do jogo 4

jogo 6 : Vencedor do jogo 2 x Vencedor do jogo 3

5.12 Havendo empate no tempo normal de jogo das semifinais, a vaga para a final será decidida nos mesmos moldes descrito no item 5.9;

5.13 Os vencedores das semifinais disputarão a final;

5.14 Os perdedores das semifinais disputarão o terceiro lugar e o quarto lugar;

5.15 Havendo empate na final ou na disputa de terceiro lugar, serão adotados também os mesmos critérios descritos no item 5.9.

CAPÍTULO IV

Ordem e Segurança

ARTIGO 6

6.1 A Associação Organizadora terá a responsabilidade de adotar as medidas necessárias para assegurar a ordem e a segurança antes, durante e depois dos jogos;

6.2 Os representantes das equipes serão responsáveis por qualquer incidente nos quais tenham envolvimento jogadores, dirigentes ou torcedores da equipe, seja durante o jogo ou em qualquer atividade relacionada ao Torneio ou a Copa, ou seja, os representantes SÃO RESPONSÁVEIS DIRETOS pelo comportamento de seus JOGADORES, TORCEDORES e pessoal de APOIO;

6.3 Havendo agressão física a qualquer membro da organização, arbitragem, ou mesmo a outro participante do evento, sem prejuízo das sanções criminais a que estará sujeito o agressor, a equipe em que este participe será sumariamente eliminada da competição, sem direito a restituição de qualquer quantia paga;

6.4 O cartão vermelho suspende o atleta da partida subsequente;

6.5 O acúmulo de 3 cartões amarelos durante a competição, suspende o atleta da partida subsequente, independentemente da fase em que o terceiro cartão tenha sido aplicado.

CAPÍTULO V

Inscrições – Delegações - Lista de Jogadores

ARTIGO 7

7.1 O valor da inscrição por equipe para a disputa do Torneio Início e da Copa, é de R\$ 770,00 (setecentos e setenta reais). A vaga somente estará garantida com o pagamento da taxa de inscrição. A mesma só poderá ser paga mediante depósito em uma das seguintes contas correntes em nome de JOAO GILBERTO DEMERCIAN FILHO:

BANCO ITAU - Conta Corrente: 24.470-6/ Agência 3831

BRADESCO - Conta Corrente: 702-1/ Agência 2435

Ou em nome de PEDRO HENRIQUE FARIAS VITOR DE ALCANTARA

BANCO DO BRASIL - Conta Corrente: 25578-5 / Agência 1517-2

Após o depósito, a equipe deverá enviar por e-mail o comprovante do pagamento da taxa, para o e-mail: jbg-advogados@hotmail.com com cópia para copa@sigol.com.br, informando ainda o nome da equipe, do seu representante e o número de um telefone de contato. Serão aceitas inscrições até o dia 11/01/2012;

7.2 Podem ser inscritos, no mínimo 12 e no máximo, 25 jogadores e até 3 membros da CT ou representantes, tendo todos que preencher a Ficha de Inscrição prevista no ANEXO I, no final deste regulamento.

7.3 As equipes deverão apresentar 01 representante para a Sub Comissão organizadora;

7.4 As equipes deverão apresentar até o dia de realização do Torneio Início, no mínimo 7 fichas de atletas que serão por ela inscritos na competição. O atleta que jogar o Torneio Início por uma equipe ficará vinculado a ela também para a disputa da I COPA SIGOL OURO NEGRO;

7.5 As equipes poderão inscrever atletas até o número de 25, até a quinta feira que anteceder a realização da terceira rodada da primeira fase da I COPA SIGOL OURO NEGRO. Após esta data, NÃO SERÃO MAIS ACEITAS INSCRIÇÕES, MESMO QUE A EQUIPE NAO TENHA EFETUADO AS 25 PREVISTAS no item 7.2;

7.6. Os representantes das equipes são responsáveis pela veracidade das informações prestadas nas fichas de inscrições dos atletas da sua equipe. O atleta que atuar em favor de uma equipe, que venha ser comprovado qualquer falsidade nas informações contidas na sua ficha de inscrição, será considerado irregular, sendo sumariamente eliminado da competição, acarretando ainda a perda dos pontos conquistados pela sua equipe, em todas as partidas em que este atleta tenha atuado. Nesta hipótese, o placar da partida será considerado como de 1x0 em favor do adversário;

7.7 Para ter condição de jogo, o atleta deverá apresentar qualquer documento pessoal oficial com foto, sob pena de ficar impedido de participar da partida;

7.8 Cada Equipe só poderá inscrever participante com idade mínima de 18 (dezoito) anos;

7.9 Sob nenhuma hipótese, poderão ser substituídos atletas já inscritos.

UNIFORMES – TIMES

ARTIGO 8

8.1 As equipes deverão comparecer para a partida devidamente uniformizadas, incluindo calções, camisas numeradas e meções de igual cor e tonalidade;

8.2 O uso de caneleira é OBRIGATÓRIO. O árbitro da partida, verificando que o atleta não está usando a caneleira, deverá de imediato aplicar cartão amarelo ao mesmo, somente permitindo o seu retorno, após o tempo da penalidade, mediante ao uso da CANELEIRA;

8.3 Nos jogos, caso haja similaridade na cor do uniforme, um sorteio indicará qual equipe usará coletes que serão previamente emprestados pela organização;

8.4 Visando facilitar a captação de recursos para as equipes junto aos seus patrocinadores, estas poderão utilizar no período de disputa da Copa, os espaços de publicidade por Banner existentes no campo, até a sua total capacidade. Os banners deverão ter a medida de 3,50 de comprimento por 1,45 de altura, e não poderão trazer mensagens ofensivas a moral e aos bons costumes, nem fazer apologia ou divulgação de natureza política partidária ou ainda, de cunho criminal. A administração do Espaço Laduma poderá vetar a exposição do Banner, sempre que entender ser a mensagem nele expressa, contrária aos seus interesses. Recomenda-se sempre a apresentação prévia do modelo que se pretenda expor, para a sua aprovação pela direção do Espaço Laduma, que deverá ser remetido para jbg-advogados@hotmail.com .

CAPÍTULO VI

ARBITRAGEM

ARTIGO 9

9.1 A indicação dos árbitros do Torneio Início e da I COPA SIGOL OURO NEGRO estará sob a responsabilidade da Organização;

9.2 A organização nomeará um árbitro, assim como os que atuarão como assistentes;

9.3 Após o fim de cada jogo, o árbitro entregará imediatamente a súmula ao delegado da Organização;

9.4 Os valores relativos à arbitragem já estão inclusos na taxa de inscrição de cada equipe.

CAPÍTULO VII

JOGOS

ARTIGO 10

10.1 Os jogos do Torneio Início e da I COPA SIGOL OURO NEGRO, serão jogados de acordo com as Regras do Futebol Society da Federação de Futebol 7 do Rio de Janeiro – RIOF7. As equipes participantes declaram conhecerem as regras oficiais de Futebol 7 Society. O desconhecimento da regra da modalidade, não desobriga ou justifica o seu descumprimento. Se o representante da equipe desejar, poderá solicitar o livro de regras do Futebol 7 Society, que lhe será enviado de modo eletrônico, via e-mail;

10.2 Cada jogo da Copa terá uma duração de 50 (cinquenta) minutos, divididos em dois tempos de 25 (vinte e cinco) minutos cada um com intervalo de 5 (cinco) minutos. Se por causas alheias, o jogo for suspenso, o mesmo terá o reinício em outra data com o mesmo placar e tempo em que foi interrompido,

10.3 Poderão ser feitas infinitas substituições de jogadores por equipe durante o jogo, e, os jogadores substituídos poderão retornar ao jogo;

10.4 Trinta minutos antes da hora marcada para o início do jogo, cada equipe informará ao árbitro reserva os nomes dos jogadores presentes, dos quais os 7 (sete) primeiros que começarão o jogo;

10.5 No banco de reservas só poderão permanecer 9 (nove) pessoas, entre jogadores reservas e membros da comissão técnica.

CAPÍTULO VII

COMISSÃO DISCIPLINAR

ARTIGO 11

11.1 Será constituída uma Comissão Disciplinar, que será composta da seguinte maneira:

11.1.1 O Organizador do Evento (Presidente) ou aquele que for indicado pelo mesmo.

11.1.2 2(dois) membros da Sub Comissão formada pelos representantes do clube, escolhidos pelo organizador do evento, para cada caso, ISOLADAMENTE.

11.2 A Comissão Disciplinar terá as seguintes responsabilidades:

11.2.1 Aplicar, sancionar, multar, suspender ou desclassificar as equipes, jogadores, comissão técnica, árbitros ou dirigentes que não obedecerem às normas do Torneio ou da Copa.

11.2.2 Suas decisões estarão baseadas nas regras do Futebol 7 Society, no contraditório e na ampla defesa, e no regulamento interno da competição, podendo usar, para o cumprimento de suas responsabilidades, as súmulas escritas dos árbitros e do delegado oficial do jogo. A Comissão Disciplinar, dependendo da necessidade, poderá convocar pessoalmente qualquer das partes envolvidas no processo e/ou decidirem o melhor procedimento a ser tomado para o cumprimento de sua incumbência;

11.3 O atleta, por intermédio do representante da sua equipe, e, ela própria, quando estiverem sendo julgados, serão intimados a apresentar em 48 horas as razões da sua defesa e as que entendam importantes para a apuração da verdade e correta aplicação da Justiça;

11.4 Decorrido o prazo descrito no item 11.3, com ou sem a apresentação das razões da defesa, a Comissão Disciplinar julgará o caso, determinando, se for a hipótese, a sanção a ser aplicada. Suas decisões serão válidas com o voto da simples maioria, incluindo o Presidente, que terá duplo voto em caso de empate. As decisões da Comissão Disciplinar não terão apelação ou outro recurso qualquer.

ARTIGO 12

12.1 A Comissão Disciplinar poderá aplicar sanções disciplinares pelas seguintes infrações:

12.1.1 Jogo violento;

12.1.2 Discutir as decisões do árbitro;

12.1.3 Ter atitudes incorretas para com outros jogadores;

12.1.4 Abandonar o campo do jogo sem a prévia autorização do árbitro;

12.1.5 Incidir em outros atos de má conduta esportiva sancionados pela RIOF7;

12.1.6 Outros casos omissos não previstos neste regulamento;

12.2 Se um jogo for suspenso pelo árbitro por agressões à sua pessoa ou a um jogador de uma das equipes, será PENALIZADA a equipe da qual pertencem os agressores com a ELIMINAÇÃO SUMÁRIA DO TORNEIO ou da I COPA SIGOL OURO NEGRO;

12.3 Se uma equipe abandona o campo de jogo ou se recusa a continuar, será ELIMINADA DA COMPETIÇÃO;

12.4 O não comparecimento de uma equipe a qualquer um dos jogos que lhe corresponde jogar, será considerado ganho pela outra equipe adversária, acarretando a eliminação da equipe faltante do resto da competição.

ARTIGO 13

13.1 Nos casos previstos nos Itens 12.2, 12.3 e 12.4, ficará registrado o resultado de 1-0 a favor da equipe adversária, em todas as partidas da equipe eliminada na competição;

ARTIGO 14

CLAÚSULA ÚNICA - IMPORTANTE

O Espaço Laduma se reserva no direito de PRORROGAR ou mesmo CANCELAR o evento, caso não tenha o mínimo de 12 equipes inscritas até o dia 13/01/2012, pois este é o número mínimo de equipes necessário para a realização do Torneio Início e da I COPA SIGOL OURO NEGRO.

DISPOSIÇÕES FINAIS

14.1 Fica estabelecido que a cerimônia de abertura e de encerramento do Torneio será dirigida pelo Organizador e previamente conciliada com os representantes das equipes;

14.2 Circunstâncias Imprevistas: Todos os casos não estabelecidos e não previstos neste regulamento serão considerados de acordo com o regulamento da RIOF7 e do Comitê Organizador;

14.3 Todos os jogadores inscritos cedem os direitos de imagem, permitindo inclusive, a ampla divulgação dos resultados da premiação, seu nome e foto, em nossos veículos de mídia;

14.4 Ao preencher a lista de inscrição, todos os participantes declaram estar de acordo com o regulamento da I COPA SIGOL OURO NEGRO DE FUTEBOL SOCIETY, sem qualquer restrição. Caso haja qualquer outra informação, regra, sanção, dispositivo nas relacionadas acima, o Comitê Organizador será o ÚNICO a resolver tal situação;

14.5 Todos os jogos serão filmados, e, o seu resumo, disponibilizados no site www.sigol.com.br, por meio do host do Youtube;

14.6 O Torneio Inicio será realizado no dia 15/01/2012. A I COPA SIGOL OURO NEGRO será realizada nas seguintes datas:

1.º fase – Nos dias 20/01; 22/01; 29/01; 05/02 e 12/02/2012

Quartas de Final – dia 26/02/2012

Semi Final - dia 04/03/2012

Final – dia 11/03/2012

PARAGRAFO ÚNICO – Havendo a necessidade de não conflitar o calendário da competição ao calendário Oficial da Federação RIOF7, em especial devido a realização da Copa do Brasil, em MG, as datas das semi finais e da grande final serão alteradas para os dias abaixo:

Semi final – dia 28/02/2012 às 21 horas

Final – dia 04/03/2012

ARTIGO 15

TROFÉUS

15.3 Os troféus serão entregues no final da competição, após o encerramento da competição. Abaixo serão ilustrados seus formatos:

15.3.1 CAMPEÃO – 1,20 m



15.3.2 VICE CAMPEÃO – 80 CENTIMETROS



15.3.3 TERCEIRO LUGAR



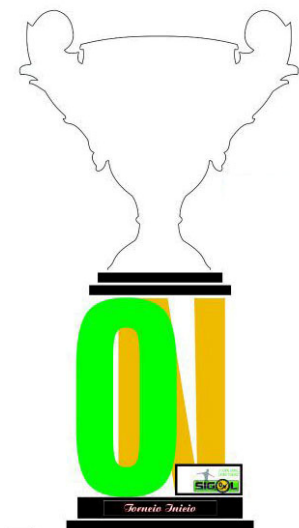
15.3.4 ARTILHEIRO



15.3.5 DEFESA MENOS VAZADA



15.3.7 TORNEIO INICIO (80 CENTIMETROS) E MEDALHAS (5,5 CENTIMETROS)



DUVIDAS E CONTATO:

Gilberto

TEL.: 7835.1713

EMAIL: JBG-ADVOGADOS@HOTMAIL.COM

Pedro Farias

TEL: (21) 3173-7770/ (21) 7703-2406/ 120*118625

EMAIL: copa@sigol.com.br

Pedro Alcântara

TEL: (21) 3173-7770/ (21) 7703-8745/ 120*54572

EMAIL: copa@sigol.com.br

ANEXO I

FICHA DE INSCRIÇÃO DO ATLETA

EQUIPE

CPF DO ATLETA

DATA DE NASCIMENTO

<input type="text"/>	<input type="text"/>
----------------------	----------------------

NOME DO ATLETA

ENDEREÇO DO ATLETA

BAIRRO

CIDADE

ESTADO

<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
----------------------	----------------------	----------------------

CEP

TELEFONE

CELULAR

<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
----------------------	----------------------	----------------------

EMAIL

Assinatura:

Declaramos que disputamos este evento, por livre e espontânea vontade, isentando de qualquer responsabilidade aos organizadores, por acidentes, que venhamos a sofrer, em nosso nome e de nossos herdeiros ou sucessores. Declaramos estar em boas condições físicas e médicas para disputar o evento, tendo treinado apropriadamente para o mesmo. Assumiremos também as despesas de transporte de ida e volta, médicas e hospitalares decorrentes de quaisquer acidentes que porventura venham a nos ocorrer durante o evento. Por este instrumento, cedemos todos os direitos de imagem, inclusive direito de arena, permitindo o livre uso de nossos nomes e fotografia, não tendo direito a receber qualquer renda auferida como direitos de televisão ou qualquer outro tipo de transmissão deste evento. Não será devolvido por qualquer hipótese o valor da inscrição.

Tabela da Copa

1.º Rodada – dia 20/01/2012

Grupo A	Grupo B	Grupo C	Grupo D
A2 X A3	B2 X B3	C2 X C3	D2 X D3
A4 X A5	B4 X B5	C4 X C5	D4 X D5

2.º Rodada – dia 22/01/2012

Grupo A	Grupo B	Grupo C	Grupo D
A1 X A5	B1 X B5	C1 X C5	D1 X D5
A4 X A3	B4 X B3	C4 X C3	D4 X D3

3.º Rodada – dia 29/01/2012

Grupo A	Grupo B	Grupo C	Grupo D
A1 X A4	B1 X B4	C1 X C4	D1 X D4
A2 X A5	B2 X B5	C2 X C5	D2 X D5

4.º Rodada – dia 05/02/2012

Grupo A	Grupo B	Grupo C	Grupo D
A1 X A2	B1 X B2	C1 X C2	D1 X D2
A3 X A5	B3 X B5	C3 X C5	D3 X D5

5.º Rodada – dia 12/02/2012

Grupo A	Grupo B	Grupo C	Grupo D
A1 X A3	B1 X B3	C1 X C3	D1 X D3
A2 X A4	B2 X B4	C2 X C4	D2 X D4

TIMES

Grupo A	Grupo B	Grupo C	Grupo D
A1	B1	C1	D1
A2	B2	C2	D2
A3	B3	C3	D3
A4	B4	C4	D4
A5	B5	C5	D5